

# Einige weitere Beispiele zur Winkelberechnung im, um und am Dreieck :

**ZEICHENERKLÄRUNG**

o	bedeutet	ist Mittelpunkt eines gezeichneten Kreises
//	bedeutet	die Strecke verläuft parallel zu jener anderen, die dieses Zeichen auch trägt
w	bedeutet	ist Winkelhalbierende
M	bedeutet	ist Mittelpunkt einer Strecke
Q	bedeutet	ist ein Quadrat

